|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | **작성자**  **(학번,이름)** | 2013182046\_김형준 | **팀명** | 편돌이 |
| **주차** | 9주차 | **기간** | 2017.2.27 ~ 2017.3.03 | **지도교수** | (서명) |
| **이번주 한일** | 실제 in game 서버에 적용 & 클라이언트 로그인 시스템 추가 & 클라이언트 디버깅  클라이언트 애니메이션 작업 완료로 인한 기본 충돌 처리 코드 수정 | | | | |

**<상세 수행내용>**

* DB 접속과 관련하여 불필요한 코드 리팩토링
* C++ 클래스로 전환
* 클라이언트에 로그인 관련 코드 추가 ( 기본 guest 계정으로 강제 접속 )
* 클라이언트 소스코드 디버깅

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 실제 클라이언트 작업 재수정 | **해결방안** | 클라이언트가 진도가 나가야 한다 |
| **다음주차** | 10주차 | **다음기간** | 2017.3.06 ~ 2017.3.10 |
| **다음주 할일** | Timer Class 와 관련하여 추가 작업 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |